



ISTITUTO COMPRENSIVO "ANGELO RONCALLI" QUARTO D'ALTINO (VE)
via Roma 21 • tel 0422824139 • fax 0422828524 •
C.F. 84003840273 • cod. mec. VEIC82200L • <http://www.icroncalli.edu.it>
e-mail: veic82200l@istruzione.it • pec: veic82200l@pec.istruzione.it



Formazione personale scolastico prevista dal PNRR denominato "Azione di coinvolgimenti degli animatori digitali".

Le azioni formative realizzate concorrono al raggiungimento dei target e dei milestone dell'investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 – Componente 1 – del Piano nazionale di ripresa e resilienza, finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU, attraverso attività di formazione alla transizione digitale del personale scolastico e di coinvolgimento della comunità scolastica per il potenziamento dell'innovazione didattica e digitale nelle scuole.

I corsi di formazione attivati dall'Istituto Roncalli sono i seguenti:

Modellazione 3D con Tinkercad + Stampa 3D (Durata formazione: 7 ore)

Descrizione corso:

Il corso pone le basi per imparare le competenze fondamentali nella progettazione e produzione di oggetti tridimensionali utilizzando strumenti accessibili e intuitivi.

Durante questo corso, i partecipanti saranno introdotti al software di progettazione 3D Tinkercad, che è noto per la sua semplicità e versatilità, verranno poi date nozioni di base per l'utilizzo delle stampanti 3D.

Programma corso:

Introduzione a Tinkercad: panoramica del software, imparando le basi della sua interfaccia utente e delle funzionalità di modellazione.

Progettazione 3D: creare modelli 3D utilizzando forme geometriche di base e strumenti di modifica per dare forma alle idee.

Stampa 3D: introduzione alla stampa 3D. apprendimento dei concetti di base della stampa 3D, le diverse tecnologie di stampa e come preparare i modelli.

Esecuzione di stampa 3D: vedere in azione una stampante 3D e imparare i passaggi per eseguire una stampa 3D con successo.

Date corso:

martedì 10 ottobre – 16:45-19:00

giovedì 12 ottobre – 16:45-19:00

martedì 17 ottobre – 16:45-19:15

Arduino Science (Durata formazione: 6 ore)

Descrizione corso:

Il corso è un programma educativo che unisce la potenza della tecnologia Arduino con le scienze per promuovere la comprensione pratica dei principi scientifici.

Un corso immersivo in un ambiente di apprendimento pratico, dove si esplorerà una vasta gamma di concetti scientifici attraverso l'uso creativo di dispositivi Arduino.

Programma corso:

Introduzione ad Arduino: panoramica di Arduino, imparando le basi dell'hardware e del software necessari per programmare e controllare i dispositivi.

Elettronica di Base: sarà offerta una introduzione ai concetti elettronici fondamentali, compresi circuiti, resistenze, transistor e sensori, che sono essenziali per comprendere come funzionano i progetti con Arduino.

Programmazione: acquisizione delle competenze di programmazione attraverso l'uso di Arduino per scrivere codice che controlla sensori, attuatori e dispositivi. Esperimenti scientifici: il corso includerà una serie di esperimenti scientifici che copriranno una varietà di discipline, come fisica, chimica, biologia e scienze ambientali.



ISTITUTO COMPRENSIVO "ANGELO RONCALLI" QUARTO D'ALTINO (VE)
via Roma 21 • tel 0422824139 • fax 0422828524 •
C.F. 84003840273 • cod. mec. VEIC82200L • <http://www.icroncalli.edu.it>
e-mail: veic82200l@istruzione.it • pec: veic82200l@pec.istruzione.it



Date corso:

giovedì 19 ottobre – 14:30-17:30

giovedì 26 ottobre – 14:30-17:30

Lego Spike Essential (Durata formazione: 4 ore)

Descrizione Corso:

Il corso "Lego Spike Essential" è un programma formativo che si concentra sull'uso del kit educativo Lego Spike Essential per l'apprendimento STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica).

Un corso per fornire una base solida per i partecipanti, nell'esplorazione delle competenze STEM attraverso l'uso creativo dei mattoncini Lego e del software Spike.

Programma Corso:

Introduzione a Lego Spike Essential: Presentazione del kit Lego Spike Essential, comprendendo i componenti hardware e il software Spike, che consentono di programmare e controllare i modelli Lego in modo interattivo.

Fondamenti di Programmazione: il corso introdurrà i concetti di base della programmazione utilizzando il linguaggio visuale drag-and-drop di Spike, consentendo loro di creare sequenze di comandi e di acquisire competenze fondamentali di programmazione.

Costruzione e Progettazione: mettere in pratica la creatività costruendo modelli Lego funzionanti e progettando soluzioni per problemi specifici, come la costruzione di veicoli autonomi o dispositivi interattivi. Esplorazione delle Scienze e dell'Ingegneria: attività pratiche che coinvolgono concetti di scienza e ingegneria, come l'uso di sensori per raccogliere dati, la programmazione di comportamenti autonomi e la risoluzione di problemi reali.

Date corso:

giovedì 9 novembre – 17:00 – 19:00

giovedì 16 novembre – 17:00 – 19:00